

Regulamin

1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju dotyczy rozgrywek **Turnieju EA FC 25** rozgrywanego **17.01.2026 w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świeciu, ul. Sienkiewicza 4.**
2. Organizatorem turnieju są Miejska Biblioteka Publiczna w Świeciu i Papierowa Fundacja.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest jego akceptacji.
4. W Turnieju mogą wziąć udział osoby powyżej 13 r.ż. (decyduje rok urodzenia – 2009 i w górę).

5. ZGŁOSZENIE UDZIAŁU W TURNIEJU:

- I. **Chęć wzięcia udziału należy zgłosić poprzez dostarczenie wypełnionej Karty zgłoszenia (wzór w załączniku), którą należy złożyć w siedzibie głównej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu najpóźniej dzień przed Turniejem.**
- II. Warunkiem uczestnictwa osób **niepełnoletnich** jest podpisana zgoda opiekuna prawnego na Karcie Zgłoszenia (wzór w załączniku).
- III. Maksymalna liczba uczestników Turnieju to 12 osoby. **Decyduje kolejność zgłoszeń.**

1. Każdy z uczestników zobowiązany jest do zapoznania się i podpisania oświadczenia RODO, które stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.
2. Turniej będzie odbywał się w Siedzibie głównej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu w dniu: **17 stycznia 2026 r.** – rozpoczęcie o godzinie **10:00.**
3. Spotkanie organizacyjne, na którym rozlosowane zostaną grupy oraz przedstawiony zostanie harmonogram odbędzie się **21 lipiec 2025 r. o godzinie 11:00.**
4. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.

5. Organizator może dokonać wszelkich, możliwych zmian w przebiegu Turnieju z powodów nieprzewidzianych i nieuniknionych, a niezależnych od Organizatora, włącznie z odwołaniem Turnieju.

2. System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Mecze rozgrywane będą na konsoli Nintendo Switch (sprzęt zapewnia Organizator).
3. Turniej rozgrywany jest systemem ligowo-pucharowym (grupy + drzewko turniejowe).
4. W fazie ligowej każdy z członków grupy rozegra po jednym meczu z pozostałymi.
5. Do drzewka turniejowego awansuje po 2 najlepszych graczy z każdej grupy: W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę).
6. W przypadku równej liczby punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę ilość zdobytych i straconych bramek.
7. W fazie pucharowej obowiązuje zasada single elimination – przegrywający odpada.
8. W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.
9. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

3. Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane będą przy pomocy gry EAFC25. Mecze rozgrywamy poprzez mecz towarzyski dostępnymi reprezentacjami/klubami.
2. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów. Maksymalna ilość przerw – 2 (po jednej na każdą z połów).
3. Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na **WŁASNEJ** połowie.

4. Uczestnicy są zobowiązani przestrzegania godzin meczów wyznaczonych przez organizatora, ogłoszonych w momencie rozpoczęcia turnieju (albo podczas spotkania organizacyjnego). Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

4. Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.
2. Długość połowy: 3 minuty.
3. Poziom trudności: Klasa Światowa.
4. Szybkość gry: Normalna.
5. Kontuzje: Wył.
6. Spalone: Wł.
7. Kartki: Wł.
8. Zagrania ręką: Wył.
9. Stadion: Dowolny.
10. Pogoda: Dobra.
11. Pora dnia: dzień/noc.
12. Liczba zmian: 5.
13. Sterowanie: Dowolne.
14. Kamera: Telewizyjna 3.

Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

5. Działania zabronione i kary

Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

1. Celowe wyłączenie konsoli lub telewizora/projektora.
2. Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi
3. Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania

Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.

Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę. Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika Turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

6. Nagrody

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody:

I miejsce:

Koszulka z podpisami zawodników klubu LECH POZNAŃ

II miejsce:

Piłka z podpisami zawodników klubu LECH POZNAŃ

III miejsce:

Książki: „Ronaldinho. Uśmiech futbolu” Luca Caioli, „Heweliusz i inne przemilczane katastrofy powojennej Polski” Leszek Adamczewski

7. Postanowienia końcowe

1. Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. TURNIEJ EAFC25 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.
3. Wszelkich informacji o Turnieju udzielają osoby wyznaczone przez organizatora - Patryk Rybus.
4. W razie pytań i wątpliwości - możliwy jest kontakt przez **profil Fb Papierowej Fundacji** lub na papierowafundacja@gmail.com

KARTA ZGŁOSZENIA

IMIĘ UCZESTNIKA	
NAZWISKO UCZESTNIKA	
DATA URODZENIA UCZESTNIKA	
TELEFON KONTAKTOWY UCZESTNIKA LUB OPIEKUNA	

Oświadczam, że wyrażam zgodę na wykorzystanie zdjęć i filmów zawierających wizerunek mój/mojego dziecka. Zarejestrowanych w trakcie Turnieju EA FC 25” w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świeciu. Jednocześnie przyjmuję do wiadomości, że wizerunek będzie wykorzystywany tylko i wyłącznie w celu promocji działalności Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu z siedzibą przy ul. Sienkiewicza 4.

TAK

NIE

Wyrażam zgodę na przetwarzanie naszych danych osobowych. Oświadczam, iż przyjmuję do wiadomości, że:

administratorem tak zebranych danych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Świeciu ul. Sienkiewicza 4, 86-100 Świecie;

- 2) dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji w/w wydarzenia;
- 3) podanie danych jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest jednoznaczna z brakiem możliwości udziału w w/w imprezie;
- 4) zostałem poinformowany/a, że przysługuje mi prawo dostępu do treści danych osobowych, oraz ich poprawienia/ usunięcia

TAK

NIE

Zapoznałem się z regulaminem Turnieju i go akceptuję.

.....

czytelny podpis uczestnika

Zapoznałem się z regulaminem, akceptuję go i wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w Turnieju EA FC 25.

.....

czytelny podpis opiekuna uczestnika (w przypadku osób niepełnoletnich)